**קרוסי שמרית**

שם : יאיר סאלדמן

תיאור כללי של הפרויקט: המשחק הינו משחק של מקסימום שחקן אחד, הרעיון במשחק הוא לזוז ולחצות את הכבישים עם היונה שמרית ולא להידרס מידי המכוניות הנוסעות. ככל שהשחקן מתקדם כך הוא צובר יותר נקודות אך המשחק נהיה קשה יותר ומאתגר יותר, לעזרת השחקן יש יכולת תעופה זמנית שגורם לכך ששמרית יכולה להתעופץ מעל מכונית מבלי להיפגע ונותן הזדמנות לשחקן להמשיך במשחק. השחקן נפסל כאשר שמרית נדרסת המקום הראשון במשחק הוא השחקן שעשה הכי הרבה צעדים עם שמרית.

תיאור אבני היסוד:

**שמייצג את הממשק משתמש ואת התפריט של המשחק. XMLאבן היסוד הזה בנוי מקובץ -activity**

.